

<i>Nome del percorso</i>	INTRODUZIONE AL CODING
<i>Soggetto esterno</i>	EDULIA
<i>Periodo dell'anno scolastico</i>	Secondo quadrimestre
<i>Descrizione</i>	<p>Questo corso offre una combinazione di lezioni teoriche e laboratori pratici per gli studenti che esploreranno i fondamenti della programmazione, acquisendo competenze essenziali partendo dalla programmazione visuale a blocchi.</p> <p>Gli studenti lavoreranno su progetti collaborativi che stimoleranno la loro creatività e problem-solving, favorendo un ambiente di apprendimento dinamico e coinvolgente.</p>
<i>Durata del progetto</i>	12 ore in presenza a scuola in orario pomeridiano nel mese di febbraio
<i>Competenze</i>	Al termine del corso, i partecipanti saranno in grado di scrivere semplici programmi, e avere una base solida per ulteriori studi nel campo della tecnologia e dell'informatica. Verrà introdotto inoltre il concetto di realtà virtuale grazie all'ausilio di visori ed a una breve introduzione al software CoSpaces
<i>Programma</i>	<p>. Concetti fondamentali di algoritmi e logica di programmazione</p> <ul style="list-style-type: none"> • Introduzione alla programmazione a blocchi • Creazione di giochi semplici interattivi • La realtà virtuale e l'utilizzo dei visori • Esplorazione e applicazione della piattaforma CoSpaces • Attività ed esercitazioni pratiche
<i>Contatti</i>	inviare adesione via mail, entro il 10 novembre, al tutor interno prof.ssa Nardi l.nardi@liceo-orazio.edu.it

STUDENTI DI III, IV e V ANNO LICEO CLASSICO E LINGUISTICO

INTRODUZIONE AL CODING