

Liceo Orazio

Liceo Ginnasio Statale Orazio di Roma

Gara di Matematica a squadre per le scuole medie

1 febbraio 2025



THE ERA OF EXMATH

LA GARA DI QUEST'ANNO

La gara si ispira in questa edizione alla serie animata Arcane prodotta da Riot Games e Fortiche Production, ambientata nell'universo videoludico di League of Legends. La serie ha ricevuto ampi consensi dalla critica, venendo elogiata per la miscela tra animazione disegnata a mano e CGI, la storia, il worldbuilding, i personaggi e il doppiaggio. La critica l'ha acclamata come il miglior adattamento videoludico di tutti i tempi. Le protagoniste della storia sono le sorelle Vi e Jinx che si trovano, in un mondo distopico, su fronti opposti di una guerra tra la ricca e avanzata città di Piltover e la squallida e repressa città sotterranea di Zaun. Altro elemento portante della storia è ExTech una branca della scienza in grado di dominare e governare la magia.

Come sempre l'ambientazione è un pretesto per confezionare l'evento, con l'obiettivo di coinvolgere i giovani partecipanti, senza perdere l'occasione di lanciare messaggi positivi giocando con i testi dei problemi.

Ci siamo presi la libertà di sostituire l'ExTech con l'ExMath, perché diciamocelo ... la matematica ha indubbiamente qualcosa di magico!

ISCRIZIONE

Le iscrizioni devono pervenire **entro il 27 gennaio 2025**. L'iscrizione è a cura dei docenti delle scuole che dovranno utilizzare il modulo google tramite il link:

<https://forms.gle/5SLvcRWFSU2aRR928>

All'interno del modulo andranno inseriti i seguenti dati

- E-mail del docente
- Nome della scuola
- Cognome e nome del docente
- Nome della squadra
- Cognome e nome, classe e sezione di ognuno dei quattro componenti della squadra

Ogni scuola potrà iscrivere **una sola squadra**, eccetto quegli istituti che sulla base delle presenze della passata edizione potranno iscriverne di più (le quote, stabilite sulla base di un criterio di proporzionalità, saranno comunicate per e-mail ai rispettivi referenti di istituto).

Dopo l'invio del modulo comparirà la conferma dell'iscrizione e una copia dello stesso per e-mail.

Le squadre possono essere formate al massimo da 4 allievi di seconda o terza media. Si possono formare più squadre in una stessa classe, o squadre con allievi di classi differenti.

APPUNTAMENTO E SEDE DELLA GARA

La gara si svolgerà **sabato 1 febbraio 2025** nell'aula magna della sede di via Savinio, 40.

I partecipanti dovranno presentarsi alle h. 10,30. Al fine di facilitare l'organizzazione dell'evento, si raccomanda la puntualità. Gli studenti potranno raggiungere la sede della gara da soli, o accompagnati dai loro genitori e/o insegnanti. Nella sede è presente un punto di ristoro.

PROGRAMMA

h. 10,30 - 11,15	Registrazione – Consegna dei materiali – Assegnazione della postazione
h. 11,15	Saluto della Dirigente Scolastica
h. 11,30	Inizio gara
h. 12,30	Fine gara

REGOLAMENTO

Durata massima della prova. 60 minuti (la gara termina, per una squadra, nel momento in cui consegna il foglio delle risposte).

Materiale consentito. Forbici, righello, compasso, colla ecc. Non è consentito l'uso di calcolatrici né di testi o tavole numeriche.

Classifica. La classifica sarà stilata tenendo conto, nell'ordine, dei seguenti criteri:

- numero di quesiti correttamente risolti;
- punteggio: ogni quesito vale tanti punti quanto il suo numero d'ordine (ad esempio, problema n.5 = 5 punti);
- tempo impiegato
- Verrà assegnato un punteggio nullo in caso di risposte errate o non date.

Al termine delle operazioni di correzione, pubblicheremo sul sito del liceo Orazio (e invieremo per e-mail ai docenti referenti) la classifica delle squadre partecipanti fino alla 4^a posizione (le prime tre posizioni saranno rese note solo al momento della premiazione).

Premi. Le prime tre squadre classificate saranno premiate (libri di divulgazione matematica, giochi, gadgets, ...). La cerimonia di premiazione avverrà durante "la Notte bianca del Liceo" (data da definire) nella sede di via Savinio del liceo Orazio. Ne approfittiamo per invitare all'evento tutti i partecipanti alla gara, i loro amici, le loro famiglie e i loro insegnanti.

INFORMAZIONI

Per ogni informazione si può inviare un messaggio all'indirizzo:

giochi.matematici@liceo-orazio.edu.it

CONTATTI

- **Liceo Orazio**

Indirizzo: via Savinio, 40, 00141 Roma , sito: www.liceo-orazio.edu.it , tel: 06.121.125.256
e-mail: rmpc150008@istruzione.it

- **Referente**

Maurizio Castellan: e-mail: m.castellan@liceo-orazio.edu.it

RINGRAZIAMENTI

Gli organizzatori ringraziano i docenti delle scuole medie per la loro collaborazione. Nella loro disponibilità si legge l'attenzione a ricercare percorsi di continuità in grado di valorizzare le attitudini, le qualità e il bagaglio di esperienze personali degli allievi. L'iniziativa rappresenta un esempio che può, e vuole suggerire altre iniziative di coordinamento tra i docenti per realizzare insieme una filiera formativa in grado di seguire gli allievi lungo l'intero percorso didattico.

MAPPA

